

Κύπρος-Ελλάδα-Ομογένεια: εκπαιδευτικές γέφυρες



Κύπρος, Ελλάδα, Ομογένεια:
ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΙΚΕΣ
ΓΕΦΥΡΕΣ

ΣΥΜΠΡΑΞΗ ΣΧΟΛΕΙΩΝ

20^ο ΔΗΜΟΤΙΚΟ ΣΧΟΛΕΙΟ
ΣΕΡΡΩΝ



ΣΧΟΛΙΚΟ ΕΤΟΣ 2023-2024

ΚΣΤ' ΔΗΜΟΤΙΚΟ ΣΧΟΛΕΙΟ
«ΠΑΝΑΓΙΑ ΤΡΙΧΕΡΟΥΣΑ»
ΛΕΜΕΣΟΣ- ΚΥΠΡΟΣ



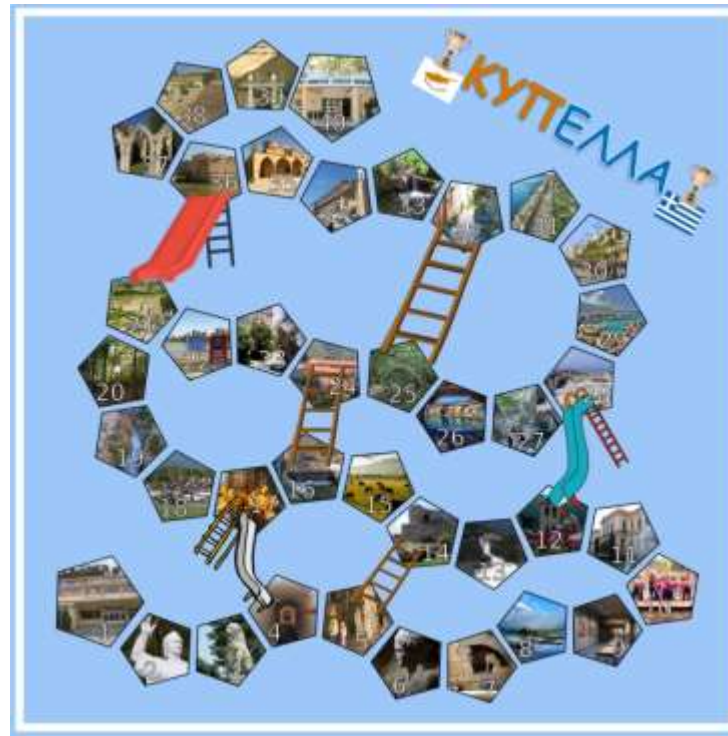
Μετά την αδελφοποίηση των Σχολείων μας, την περσινή χρονιά, προχωρούμε εφέτος στην από κοινού μας συμμετοχή στον Διεθνή Μαθητικό Διαγωνισμό, **Κύπρος-Ελλάδα-Ομογένεια: εκπαιδευτικές γέφυρες**. Αποφασίσαμε να δημιουργήσουμε ένα εκπαιδευτικό και ψυχαγωγικό επιτραπέζιο παιχνίδι, με γνώμονα την αγάπη για την πατρίδα μας και σκοπό να αναδείξουμε την κοινή μας Ιστορία , Γεωγραφία και Πολιτισμό, προσφέροντας παράλληλα και διασκέδαση μέσα από το παιχνίδι. Δουλέψαμε σε απόλυτη αρμονία και συνεννόηση τα δύο Σχολεία, παρά την απόσταση μεταξύ μας, χρησιμοποιώντας ευρύτατα την τεχνολογία. (Emails, Τηλεδιασκέψεις κλπ.)

Το παιχνίδι βασίστηκε στο ευρέως διαδεδομένο «Φιδάκι» κάνοντας βέβαια πολλές και σημαντικές αλλαγές. Δημιουργήσαμε νέο, διαφορετικό , πάνελ του παιχνιδιού. Αποτελείται από πεντάγωνα (40 τον αριθμό), με φωτογραφίες από ιστορικά και πολιτιστικά μνημεία των περιοχών μας , (20 του Ν. Σερρών, και 20 της Κύπρου).

Το όνομα του παιχνιδιού είναι:



είναι ένα λογοπαίγνιο των αρχικών γραμμάτων των χωρών μας, Κύπρος – Ελλάδα, αλλά και το έπαθλο του νικητή!



ΟΙ μαθητές τριών τάξεων (Δ2 –ΣΤ1 –ΣΤ2) του 20^{ου} Δημ. Σχ. Σερρών, έγραψαν από 40 ερωτήσεις (Ιστορίας , Γεωγραφίας και Πολιτισμού)με τις απαντήσεις τους , που αφορούν τον Ν. Σερρών.
Αντιστοίχως η ΣΤ τάξη του ΚΣΤ΄ Δημ. Σχ. Λεμεσού, έγραψε άλλες 40 ερωτήσεις στις ίδιες κατηγορίες που αφορούν την Κύπρο.



Τυπώσαμε πόνια στον 3D εκτυπωτή που έχουμε στο σχολείο μας , επιλεγμένα από ιστορικά στοιχεία των περιοχών μας. Έτσι τα πόνια μας είναι: Το λιοντάρι της Αντίπολης, η Καρυάτιδα που βρέθηκε στον Τύμβο Καστά, Το καράβι της Κερύνειας και Το Σταυρόσχημο Ειδώλιο του Πωμού .



Τέλος , τυπώσαμε και ένα ζάρι με τρία χρώματα που αντιστοιχούν στις κατηγορίες των ερωτήσεων.



Και το κύπελλο του νικητή

Κανόνες του Παιχνιδιού

Το παιχνίδι παίζεται από 2 ως 4 παίκτες ή ομάδες παικτών. Τα πιόνια –φιγούρες ξεκινούν από το πρώτο πεντάγωνο, την Αρχή, που είναι το 20^ο Δημ. Σχ, Σερρών.

Πρώτα ρίχνουν οι παίκτες το ζάρι με τους αριθμούς για να δουν ποιος ξεκινά πρώτος, δεύτερος, τρίτος κλπ.

Κατόπιν, ο πρώτος παίκτης, ρίχνει το ζάρι με τα χρώματα που του δείχνει την κατηγορία των ερωτήσεων,

(Ιστορία-κόκκινο, Γεωγραφία-πράσινο, Πολιτισμός –κίτρινο χρώμα).

Στη συνέχεια, ο επόμενος παίκτης τραβάει μια κάρτα με την κατηγορία που έδειξε το ζάρι και ρωτάει τον παίκτη την ανάλογη ερώτηση.

Αν απαντήσει ο παίκτης σωστά, τότε ρίχνει το ζάρι με τους αριθμούς για να προχωρήσει όσα πεντάγωνα έριξε το ζάρι. Αν δεν απαντήσει σωστά, τότε μένει στο πεντάγωνο που βρίσκεται και συνεχίζει ο επόμενος παίκτης την ίδια διαδικασία.

Προσοχή όμως!!! Αν τύχουμε σε τσουλήθρα, μας κατεβάζει πεντάγωνα, ενώ αν τύχουμε σε σκάλες, τότε ανεβαίνουμε πεντάγωνα και προχωράμε.

Νικητής αναδεικνύεται αυτός που θα φτάσει πρώτος στο τελευταίο πεντάγωνο που είναι το ΚΣΤ' Δημ. Σχ. Λεμεσού (Παναγία Τριχερούσα).

Ο νικητής κερδίζει συμβολικά και το κύπελλο.

Μέσα όμως από το παιχνίδι, εκτός από τη διασκέδαση που μας προσφέρει, γνωρίζουμε καλύτερα τα στοιχεία αυτά που αναδεικνύουν τα κοινά μας χαρακτηριστικά.

Ιστορία, Γεωγραφία, Πολιτισμός

διότι πολύ απλά , έχουμε την ίδια καταγωγή, είμαστε ίδιος λαός, ίδιο έθνος, είμαστε **ΑΔΕΛΦΙΑ**.

Εδώ παραθέτουμε τα περιεχόμενα και τους κανόνες του παιχνιδιού, όπως αυτά αναγράφονται στο έντυπο που υπάρχει μέσα σε κάθε κουτί παιχνιδιού που δημιουργήσαμε.

Κατόπιν παραθέτουμε φωτογραφικό υλικό από τις στιγμές της δημιουργίας των παιδιών , και φυσικά από το τελικό αποτέλεσμα, δηλαδή το σύνολο του παιχνιδιού.

Ακολουθούν μικρά αποσπάσματα βίντεο με τα παιδιά να παίζουν το παιχνίδι στην πράξη και στις τάξεις τους.

Αν λοιπόν κατανοήσαμε τους κανόνες του παιχνιδιού,

αν είμαστε έτοιμοι να μάθουμε,

να γελάσουμε,

να διασκεδάσουμε,

τότε, πάμε να παίξουμε!



Καλή Διασκέδαση !!!

20^ο Δημ. Σχ. Σερρών



ΚΣΤ' Δημ. Σχ. Λεμεσού
(Παναγία Τριχερούσα)



Λίγα λόγια για το παιχνίδι...

Το επιτραπέζιο αυτό παιχνίδι δημιουργήθηκε από το
20^ο Δημοτικό Σχολείο Σερρών

σε συνεργασία με το

ΚΣΤ' Δημοτικό Σχολείο Λεμεσού της Κύπρου
(Παναγία Τριχερούσα),

με αγάπη για τις πατρίδες μας, με σκοπό να αναδείξουμε
την κοινή μας Ιστορία, Γεωγραφία και Πολιτισμό, αλλά
και να προσφέρουμε διασκέδαση και γνώση στους
παίκτες του παιχνιδιού.

Το όνομα του Παιχνιδιού

ΚΥΠΕΛΛΑ

είναι ένα λογοπαίγνιο των αρχικών γραμμάτων των
χωρών μας, Κύπρος – Ελλάδα, αλλά και το έπαθλο του
νικητή!

Σκοπός του Παιχνιδιού

Απαντώντας στις καρτέλες των ερωτήσεων,
περιπλανιόμαστε στα ιστορικά και πολιτιστικά μνημεία
που βρίσκονται στα 40 πεντάγωνα που αποτελούν το
ταμπλό του παιχνιδιού, αρχίζοντας από το
20^ο Δημ. Σχ. Σερρών και φτάνοντας στο τέλος,
στο ΚΣΤ' Δημ. Σχ. Λεμεσού (Παναγία Τριχερούσα).
Αλλά παιδιά... προσοχή !!!!!
Παντού υπάρχουν παγίδες...

Περιεχόμενα

1 ταμπλό



4 πιόνια-φιγούρες



Από 80 ερωτήσεις-απαντήσεις στις ενότητες:
Ιστορία, Γεωγραφία, Πολιτισμός



1 ζάρι με χρώματα, 1 ζάρι με αριθμούς



Το κύπελλο του νικητή και του παιχνιδιού



Κανόνες του Παιχνιδιού

Το παιχνίδι παίζεται από 2 ως 4 παίκτες ή ομάδες παικτών.
Τα πιόνια -φιγούρες ξεκινούν από το πρώτο πεντάγωνο, την Αρχή, που είναι το 2ο^ο Δημ. Σχ, Σερρών.

Πρώτα ρίχνουν οι παίκτες το ζάρι με τους αριθμούς για να δουν ποιος ξεκινά πρώτος, δεύτερος, τρίτος κλπ.

Κατόπιν, ο πρώτος παίκτης, ρίχνει το ζάρι με τα χρώματα που του δείχνει την κατηγορία των ερωτήσεων, (Ιστορία-κόκκινο, Γεωγραφία-πράσινο, Πολιτισμός -κίτρινο χρώμα).

Στη συνέχεια, ο επόμενος παίκτης τραβάει μια κάρτα με την κατηγορία που έδειξε το ζάρι και ρωτάει τον παίκτη την ανάλογη ερώτηση.

Αν απαντήσει ο παίκτης σωστά, τότε ρίχνει το ζάρι με τους αριθμούς για να προχωρήσει όσα πεντάγωνα έριξε το ζάρι.

Αν δεν απαντήσει σωστά, τότε μένει στο πεντάγωνο που βρίσκεται και συνεχίζει ο επόμενος παίκτης την ίδια διαδικασία.

Προσοχή όμως!!! Αν τύχουμε σε τσουλήθρα, μας κατεβάζει πεντάγωνα, ενώ αν τύχουμε σε σκάλες, τότε ανεβαίνουμε πεντάγωνα και προχωράμε.

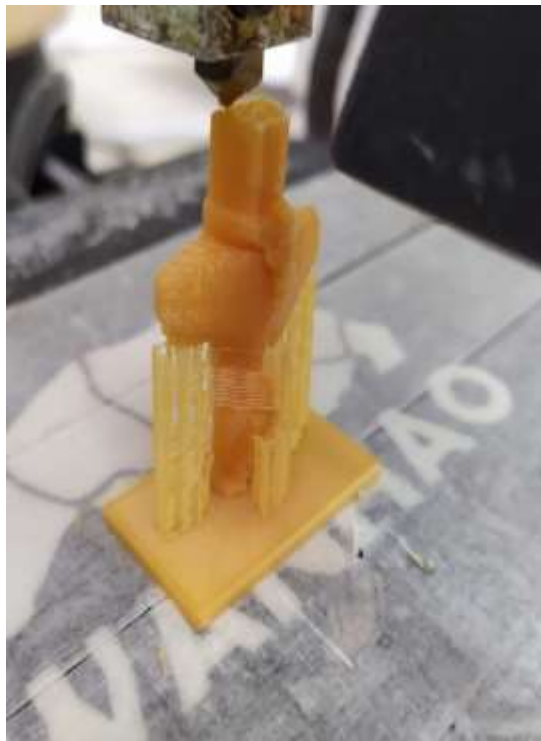
Νικητής αναδεικνύεται αυτός που θα φτάσει πρώτος στο τελευταίο πεντάγωνο που είναι το ΚΣΤ' Δημ. Σχ. Λεμεσού (Παναγία Τριχερούσα).

Ο νικητής κερδίζει συμβολικά και το κύπελλο.

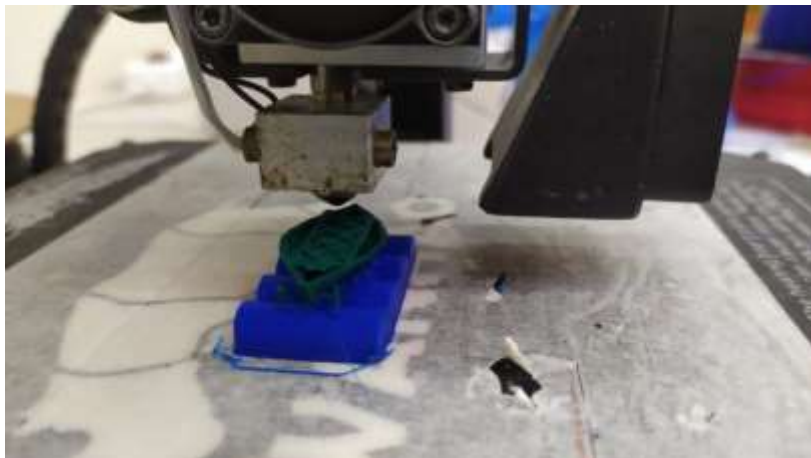
Μέσα όμως από το παιχνίδι, εκτός από τη διασκέδαση που μας προσφέρει, γνωρίζουμε καλύτερα τα στοιχεία αυτά που αναδεικνύουν τα κοινά μας χαρακτηριστικά.

Ιστορία, Γεωγραφία, Πολιτισμός

διότι πολύ απλά, έχουμε την ίδια καταγωγή, είμαστε ίδιος λαός, ίδιο έθνος, είμαστε **ΑΔΕΛΦΙΑ**.



Ο 3D Εκτυπωτής
εν δράση





Τα πόνια μας εκτυπωμένα με τη βοήθεια του υπεύθυνου εκπαιδευτικού του εργαστηρίου Φυσικής: Κιτσάτη Νικόλαο.

Συνθέτης του
τραγουδιού «Η δική
μου η πατρίδα»

Μάριος Τόκας

Πολιτισμός

Ποιος είναι ένας από
τους σημαντικότερους
υδροβιότοπους της
Ευρώπης και βρίσκεται
στον νομό Σερρών;

Ο υδροβιότοπος της
λίμνης Κερκίνης.

Γεωγραφία

Ποιοι κατέλαβαν την
Αμφίπολη κατά τη
διάρκεια του
πελοποννησιακού
πολέμου;

Οι σπαρτιάτες

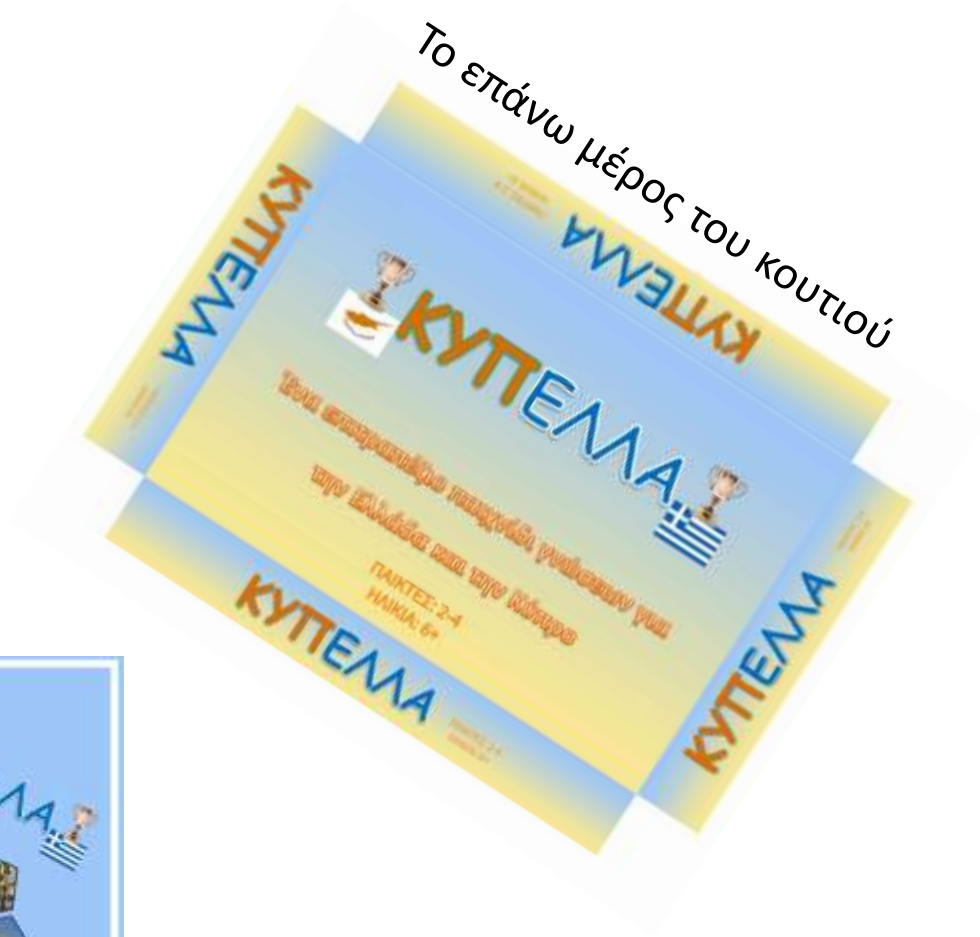
Ιστορία

Υπόδειγμα ερωτήσεων

Το κάτω μέρος του κουτιού



Το επάνω μέρος του κουτιού



Το κεντρικό πάνελ του παιχνιδιού

ΓΙΑ ΤΟ 20^ο ΔΗΜΟΤΙΚΟ ΣΧΟΛΕΙΟ ΣΕΡΡΩΝ

Όνοματεπώνυμα μαθητών Δ2 Τάξης

ΚΡΑΙΑ ΕΛΕΥΘΕΡΙΑ

ΜΑΡΟΥΓΚΑ ΣΤΕΦΑΝΙΑ

ΜΠΟΥΤΑΚΟΓΛΟΥ ΑΝΑΣΤΑΣΙΟΣ

ΝΙΚΟΛΑΪΔΗΣ ΑΠΟΣΤΟΛΟΣ

ΣΤΕΡΓΙΟΠΟΥΛΟΣ ΒΑΣΙΛΕΙΟΣ

ΤΑΠΑΣΚΟΥ ΕΛΕΝΗ

ΤΑΡΑΤΟΡΗ ΓΕΩΡΓΙΑ

ΤΟΤΗ ΕΥΦΡΟΣΥΝΗ

ΤΣΑΚΙΡΟΓΛΟΥ ΣΤΥΛΙΑΝΟΣ-

ΜΑΡΙΟΣ

ΤΣΟΥΤΣΑΣ ΒΑΣΙΛΕΙΟΣ

ΧΑΤΖΗΝΙΚΟΛΑΟΥ ΘΕΟΔΩΡΟΣ

ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΙΚΟΣ:

ΣΑΡΜΑΔΑΚΗ ΕΙΡΗΝΗ

Όνοματεπώνυμα μαθητών ΣΤ1 Τάξης

ΑΛΕΞΙΑΔΗΣ ΔΗΜΗΤΡΙΟΣ

ΑΡΓΥΡΟΥΔΗΣ ΜΑΞΙΜΟΣ

ΒΑΒΑΛΙΔΗΣ ΑΛΕΞΑΝΔΡΟΣ

ΒΕΛΙΓΡΑΤΗ ΙΦΙΓΕΝΕΙΑ

ΓΑΚΟΥ ΦΩΤΕΙΝΗ

ΔΕΜΟΝΑΣ ΔΗΜΗΤΡΙΟΣ

ΔΕΡΜΕΝΤΖΙΔΗΣ ΙΩΑΝΝΗΣ

ΖΑΜΠΟΥΝΗ ΑΓΓΕΛΙΚΗ

ΚΑΖΑΚΗ ΝΙΚΟΛΙΝΑ

ΚΟΥΡΤΗΣ ΑΠΟΣΤΟΛΟΣ

ΜΙΣΣΑ ΕΛΕΝΗ

ΜΟΝΑΣΤΗΡΙΩΤΗΣ ΕΛΕΥΘΕΡΙΟΣ

ΠΥΡΖΑΣ ΔΗΜΗΤΡΗΣ

ΤΣΙΝΑΡΗ ΑΝΝΑ

ΧΑΤΖΗΠΑΝΤΑΖΗΣ ΚΩΝΣΤΑΝΤΙΝΟΣ

ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΙΚΟΣ:

ΣΤΕΡΓΙΟΥ ΦΩΤΙΟΣ

Όνοματεπώνυμα μαθητών ΣΤ2 Τάξης

ΚΑΛΛΙΠΟΣΗΣ ΙΑΣΩΝ

ΚΑΠΗ ΑΝΝΑ

ΜΠΟΥΡΒΑΝΗΣ ΠΑΝΤΕΛΕΗΜΩΝ

ΠΑΛΤΣΙΟΣ ΑΝΑΣΤΑΣΙΟΣ

ΠΑΠΑΔΟΠΟΥΛΟΣ ΧΡΗΣΤΟΣ

ΠΑΠΑΔΟΠΟΥΛΟΥ ΜΑΡΙΑ

ΠΑΣΧΑΛΙΔΟΥ ΕΛΕΝΗ

ΣΑΜΟΛΑΔΑ ΧΡΥΣΑ

ΣΤΕΦΑΝΙΔΟΥ ΚΡΥΣΤΑΛΛΙΑ

ΤΑΠΑΣΚΟΣ ΜΑΡΙΟΣ

ΤΑΡΑΤΟΡΗ ΣΟΦΙΑ

ΤΣΟΧΑΤΖΙΔΗΣ ΝΙΚΟΛΑΟΣ

ΧΑΤΖΗΑΡΑΠΙΔΗΣ ΒΑΣΙΛΕΙΟΣ-

ΠΑΪΣΙΟΣ ΧΑΤΖΗΑΡΑΠΙΔΗΣ ΘΩΜΑΣ

ΧΑΤΖΗΠΑΝΤΕΛΗ ΜΑΡΙΑ-ΧΡΙΣΤΙΝΑ

ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΙΚΟΣ:

ΣΤΑΜΑΤΟΠΟΥΛΟΥ ΕΙΡΗΝΗ

ΓΙΑ ΤΟ ΚΣΤ' ΔΗΜΟΤΙΚΟ ΣΧΟΛΕΙΟ ΛΕΜΕΣΟΥ

Όνόματα μαθητών ΣΤ1 Τάξης

ΑΓΑΠΗΤΟΣ ΘΩΜΑΣ

ΔΗΜΟΣΘΕΝΟΥΣ ΠΑΝΑΓΙΩΤΗΣ

ΔΗΜΟΥ ΛΟΥΚΑΣ

ΚΥΡΙΑΚΙΔΗΣ ΚΩΝΣΤΑΝΤΙΝΟΣ

ΛΟΪΖΟΥ ΜΑΡΙΟΣ

ΜΙΧΑΗΛΙΔΗΣ ΈΚΤΩΡΑΣ

ΧΑΡΑΛΑΜΠΟΥΣ ΙΩΑΝΝΗΣ

ΧΑΡΑΛΑΜΠΟΥΣ ΧΑΡΑΛΑΜΠΟΣ

ΧΡΙΣΤΟΔΟΥΛΟΥ ΜΑΡΚΟΣ

ΧΡΙΣΤΟΔΟΥΛΟΥ ΧΑΡΑΛΑΜΠΟΣ

AL MOHAMMAD OMAR

ΑΒΡΑΑΜ ΚΩΝΣΤΑΝΤΙΑ

ΚΡΙΤΩΝΟΣ ΧΑΡΑ

ΜΑΡΚΟΥ ΜΑΡΙΑΝΝΑ

ΝΕΜΙΤΣΑΣ ΑΝΤΩΝΙΑ

ΝΕΟΦΥΤΟΥ ΔΗΜΗΤΡΑ

ΠΑΚΡΑΖ ΒΙΓΙΑΝ

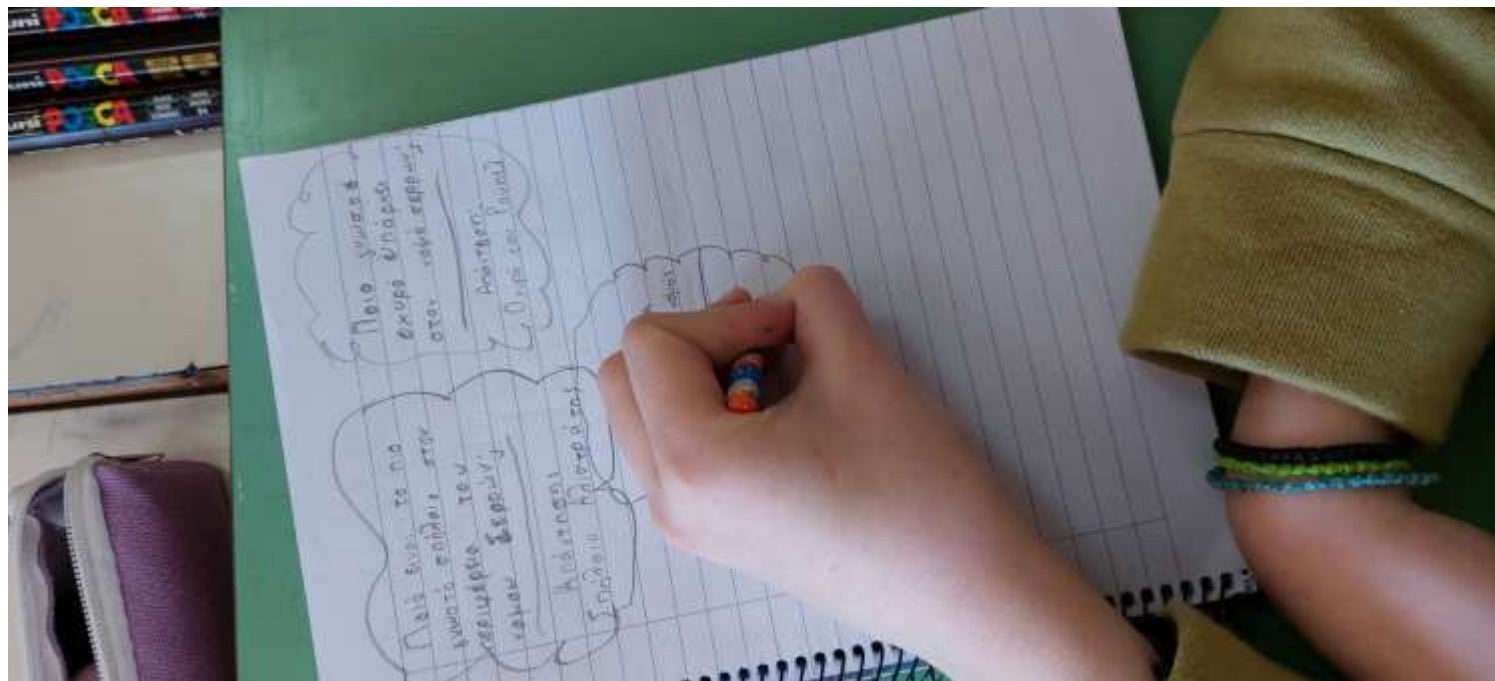
ΧΡΙΣΤΟΦΙΔΟΥ ΝΙΚΟΛ

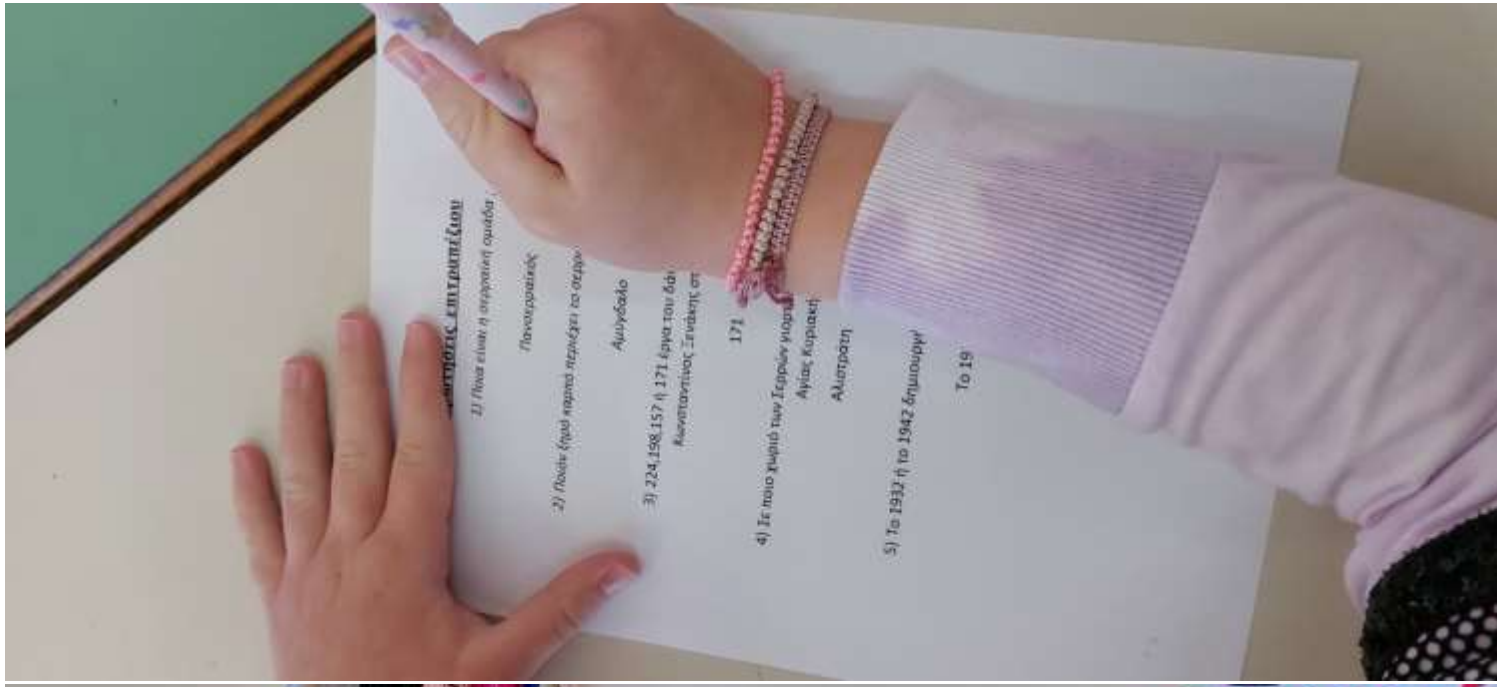
Εκπαιδευτικός : ΔΗΜΗΤΡΙΟΥ ΓΕΩΡΓΙΑ

Εκπαιδευτικός: ΝΙΚΟΛΑΟΥ ΜΑΡΙΟΣ



Τα παιδιά
σχεδιάζουν
το πάνελ και
γράφουν τις
ερωτήσεις
για το
επιτραπέζιο
παιχνίδι





Τα παιδιά γράφουν τις ερωτήσεις για το επιτραπέζιο παιχνίδι